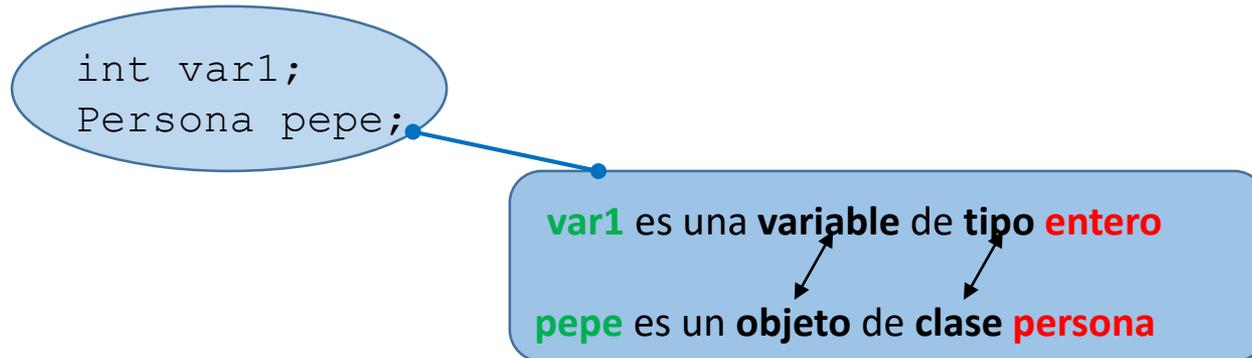


Clase es a **tipo** como **objeto** es a **variable**



Una clase es un “tipo complejo”; una agrupación de variables (constantes), objetos, e incluso código que puede actuar sobre sus propios elementos u otros.

Un objeto es una cápsula (de memoria de ordenador) que tiene un “estado” (determinado por los valores de sus variables y el estado de sus objetos) así como un comportamiento (definido por el código que encierra).

Básicamente lo que venían haciendo los buenos programadores antes de que se formalizara el concepto... ...pero la formalización abrió un mundo de posibilidades.