

Nombre:

(marque con un círculo las respuestas correctas)

(Los errores no cuentan en negativo, pero... se valorarán 25 respuestas, y si se responde a más preguntas, se eliminarán respuestas acertadas hasta que queden sólo 25 respuestas para evaluación. Si ha respondido ya a una pregunta y quiere no hacerlo, déjelo claro tachándola por completo)

(1) ¿Cuáles de estos son identificadores legales para referirnos a variables u objetos?

- (A) numero 1 (B) número_a (C) apple (D) -volátil (E) while (F) \$1234 (G) ultimoelemento

(2) Qué se imprime cuando se compila y ejecuta el siguiente programa.

```
public class Test {  
    public static void main (String[] args) {  
        byte x = 3;  
        x = (byte) ~ x;  
        System.out.println (x);  
    }  
}
```

- (A) 0 (B) 3 (C) -4 (D) Ni a ni b ni c... otra cosa

(3) ¿Qué se imprime cuando se compila y ejecuta lo siguiente?

```
public class Compare {  
    public static void main (String[] args) {  
        int x = 10, y;  
        if (x < 10) y = 1;  
        if (x >= 10) y = 2;  
        System.out.println ("y es" + y);  
    }  
}
```

- (A) 0 (B) 2 (C) 3 (D) No se puede llegar a ejecutar, no compila (E) Da error de ejecución

(4) ¿Cuál es el <returnType> válido para getData?

```
public Class returnData {  
    <returnType> getData(byte a, double z) {  
        return (short) a/z * 10;  
    }  
}
```

- (A) short (B) byte (C) Int (D) double

(5) Marque las afirmaciones relacionadas con la recolección de basura correctas

- (A) Es posible que un programa libere memoria en un momento dado.
(B) La función del Garbage Collector de Java garantiza que el programa nunca se quede sin memoria.
(C) Es posible que un programa ponga a disposición un objeto para la recolección de basura.
(E) El método de finalización de un objeto es el invocado por el GC para saber si ha de ser restituido su espacio a memoria libre.

(6) Qué imprime el siguiente programa.

```
public class Example {  
    int i [] = {0};  
    public static void main (String[] args) {  
        int i [] = {1};  
        changeI(i);  
        System.out.println (i[0]);  
    }  
    public static void changeI(int[] i) {  
        i [0] = 2;  
        i [0] *= 2;  
    }  
}
```

(A) 0 (B) 1. (C) 2 (D) 4.

(7) Cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas.

(A) Cada archivo Java debe tener exactamente una declaración de paquete para especificar dónde se almacena la clase.

(B) Si un archivo Java tiene tanto una declaración de importación como de paquete, la declaración de importación debe venir antes que la declaración de paquete.

(C) Un archivo Java tiene al menos una clase pública definida.

(D) Si un archivo Java tiene una declaración de paquete, debe ser la primera declaración (excepto los comentarios).

(8) La palabra reservada para lanzar una excepción es (A) throw (B) throws

(9) ¿Cuál es el resultado de evaluar la expresión 2^4 ?

(A) 6 (B) 16 (C) 8 (D) no es compilable (E) de error de ejecución

(10) Qué imprime el siguiente programa.

```
public class Test {  
    int[] i= {0};  
    public static void main (String[] args) {  
        int[] i = {1};  
        changeI (i);  
        System.out.println (i [0]);  
    }  
    public static void changeI(int[] i) {  
        int[] j = {2};  
        i = j;  
    }  
}
```

(A) 0 (B) 2 (C) 1 (D) 4

(11) Qué sucede cuando se compila el siguiente programa y luego se ejecuta el comando

"java Control check it out".

```
class Control {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println (args [args.length-2]);  
    }  
}
```

- (A) genera la excepción `ArrayIndexOutOfBoundsException`
(B) imprime java (C) imprime check (D) imprime it (E) imprime out

(12) SGML es...

- a) Un tipo particular de XML b) Un lenguaje para datos c) a y b son ciertas d) a y b son falsas

(13) JSON es...

- a) Una notación para datos b) Una versión renovada de XML c) a y b son ciertas d) a y b son falsas

(14) HTML es...

- a) Un tipo particular de XML b) Un lenguaje para datos c) a y b son ciertas d) a y b son falsas

(15) Un "espacio de nombres" (p.ej. edu.mit.) se utiliza principalmente para

- a) fijar la autoría b) conseguir un arbol de clases "universal" c) evitar coincidencias en nombres de clases

(16) "Write once run everywhere" significa que todo programa Java corre en cualquier máquina.

- a) Sí b) Sólo si las JVMs en desarrollo y ejecución coinciden en número de versión. c) ni a ni b

(17) El patrón "Observador" sirve para

- a) ver datos a través de un GUI b) atender a cambios de estado sin consultas periódicas
c) consultar periódicamente cambios de estado d) no perder de vista objetos en estructuras complejas.

(18) Las clases de test permiten detectar errores

- a) en fase de desarrollo b) en el uso un producto acabado

(19) JIT es

- a) un compilador b) un intérprete c) una aplicación exitosa d) nada de lo anterior

(20) Por "refactorizar" entendemos

- a) replantear la arquitectura de una aplicación b) realizar un cambio puntual en el código de una aplicación usando un mecanismo automático que adapta consecuentemente todo punto afectado. c) aplicar un mecanismo automático para descomponer en partes (factores) un código demasiado complejo.

(21) Un comentario "//TODO ..." se utiliza para

- a) indicar que se ha escrito todo el código necesario b) lo contrario: que falta algo por hacer

(22) Si hay comentarios de documentación, el compilador...

- a) comprueba que sean consistentes con el código b) los traslada tal cual al fichero ".class" c) los ignora

(23) ¿Cuáles de las siguientes expresiones dan 0.5?

- a) 1/2 b) 1.0/2 c) 1/2.0 d) (double)1/2 e) (double) (1/2) f) ninguna

(24) Un interface... **a)** ... puede extender a una clase abstracta .
b) ...es una clase abstracta.
c) ... es una colección de métodos abstractos. **d)** Todas las afirmaciones son correctas.

(25) Termine las siguientes frases
Si una clase es final entonces...

Si un campo es final entonces...

Si un método es final entonces...

(26) Los objetos arrojables se atienden con clausulas catch o declarando que se vuelven a arrojar fuera del método en que nos encontremos, y ...
a) deben atenderse todos **b)** podemos decidir siempre si los atenderemos o no.
c) a y b son ciertas **d)** a y b son falsas

(27) Dos métodos de una clase pueden tener el mismo nombre y el mismo número de argumentos:
a) Si **b)** No **c)** sólo si tienen distinto tipo de retorno.

(28) desde un método estático...
a) no se puede ejecutar otro método no estático de la clase.
b) si se crea un objeto de la misma clase y se pretende acceder a uno de sus campos debe ser estático .
c) si se crea un objeto de la misma clase y se pretende acceder a uno de sus métodos debe ser estático .
d) Las dos anteriores opciones son ciertas.

(29) ¿Cuáles de las siguientes asignaciones son ilegales ?
a) float f = -34; **b)** int t = 23; **c)** short s = 09; **d)** int t = (int>false; **e)** int t = 4.5;

(30) Cuando se invoca un método con un objeto como argumento, se pasa...
a) el contenido del objeto **b)** una copia del objeto
c) la referencia del objeto **d)** la referencia de una copia del objeto

(31) **a)** Declare e instancie un array de dimensión 3x2 para objetos de la clase Animal e instancie un Pájaro en la última posición.

b) Declare e instancie un array lineal de enteros con los valores 1,3,5,7,11

32) Escriba correctamente la enumeración `PartidosPolíticosEspañoles`. (no necesariamente todos)