

Scilab: Laboratorio 2

Números amigos

Introducción a la Computación

1 Objetivo

En esta práctica vamos a crear un programa que sirve para averiguar si dos números son amigos o no. Dos números amigos son dos números enteros positivos a y b tales que la suma de los divisores propios de uno es igual al otro número y viceversa. Los números 220 y 284 son amigos: la suma de los divisores de cada uno de ellos, salvo el propio número, es el otro.

Divisores de 220: $1+2+4+5+10+11+20+22+44+55+110=284$

Divisores de 284: $1+2+4+71+142=220$

2 Programa

Escriba un programa en Scilab que solicite al usuario dos números y muestre por pantalla si ambos números son amigos o no.