

Cómo copiar un fichero byte a byte:

```
import java.io.*;
public class CopiaBytes {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        FileInputStream in = new FileInputStream("c:/pepe.txt");
        FileOutputStream out = new FileOutputStream("c:/pepe2.txt");
        int c;
        while ((c = in.read()) != -1) out.write(c);
        out.close();
    }
}
```

Y para hacerlo interpretando los caracteres si es texto:
(obsérvese que no cambia otra cosa que las clases de entrada y salida)

```
import java.io.*;
public class CopiaTexto {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        FileReader in = new FileReader("c:/pepe.txt");
        FileWriter out = new FileWriter("c:/pepe2.txt");
        int c;
        while ((c = in.read()) != -1) out.write(c);
        out.close();
    }
}
```

Para incluir búferes (en entrada directamente y en salida con la clase específica PrintStream):

```
import java.io.*;
public class CopiaBuffered {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("c:/pepe.txt"));
        PrintStream out = new PrintStream("c:/pepe2.txt");
        String s;
        while ((s = in.readLine()) != null) out.println(c);
        out.close();
    }
}
```

Para leer del teclado y hacer un eco en pantalla:

```
import java.io.*;
public class Eco {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        String s;
        while ((s = in.readLine()) != null) System.out.println(c);
    }
}
```

Programita para comparar la lectura de un fichero que contiene sólo la palabra "Sí" (con acento en la í) dependiendo de que se abra como FileReader o como FileInputStream.

```
import java.io.*;

public class Compara {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        int c;

        FileReader in = new FileReader("c:/pepe.txt");
        while ((c = in.read()) != -1) System.out.println(c);
        in.close();

        System.out.println("-----");

        FileInputStream in2 = new FileInputStream("c:/pepe.txt");
        while ((c = in2.read()) != -1) System.out.println(c);
    }
}
```

Esta es la salida

```
run:
83
237
13
10
-----
83
195
173
13
10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

El Reader lee los dos caracteres (S=83, í=237) mientras que el InputStream no interpreta los dos bytes que conforman la í con acento (S=83, í= 195 173)