

Composición de GUIs

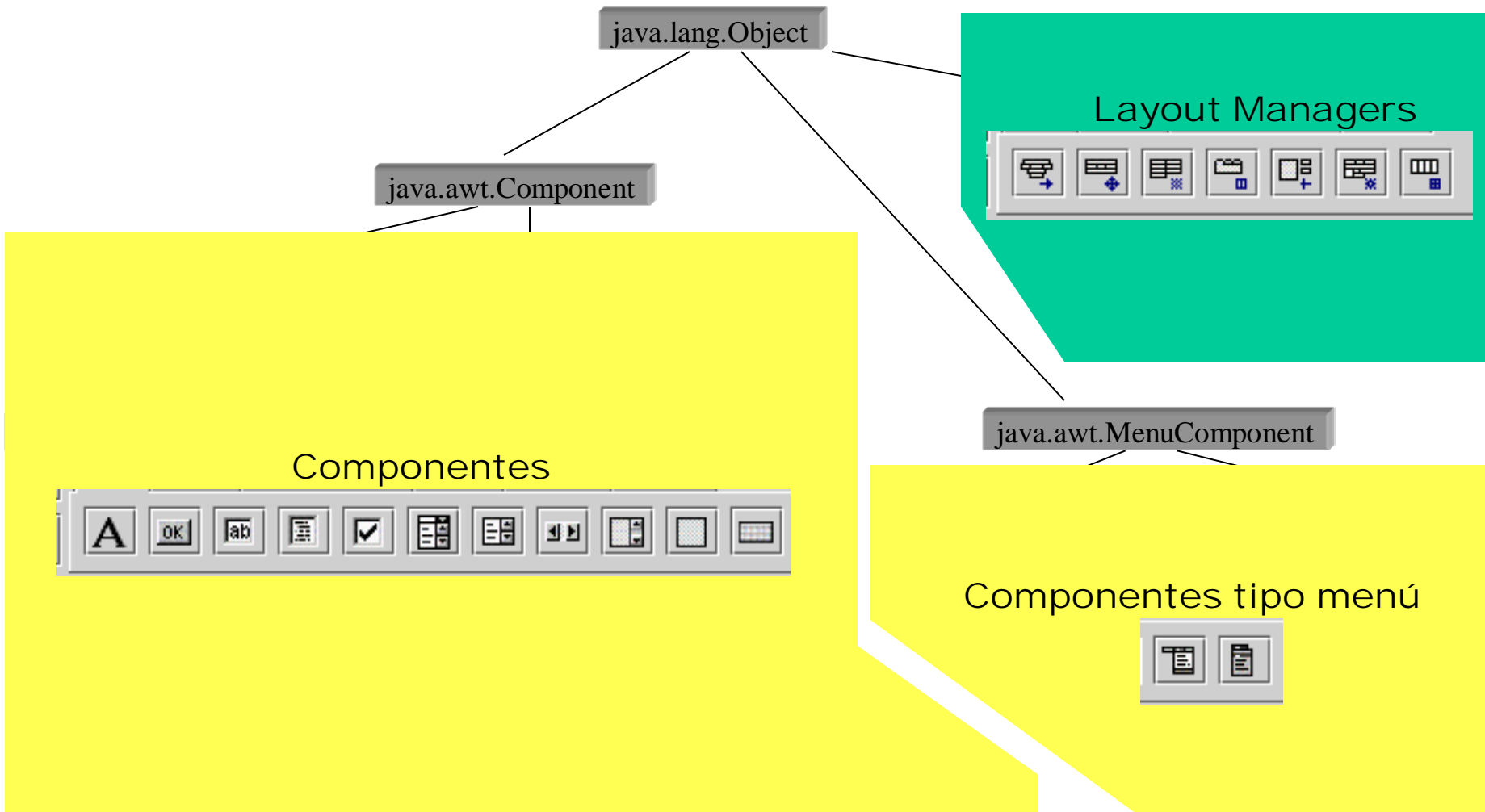
java.lang.Object

Layout Managers



Componentes





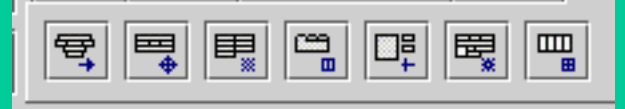
java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

java.awt.MenuComponent

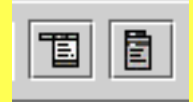
Layout Managers

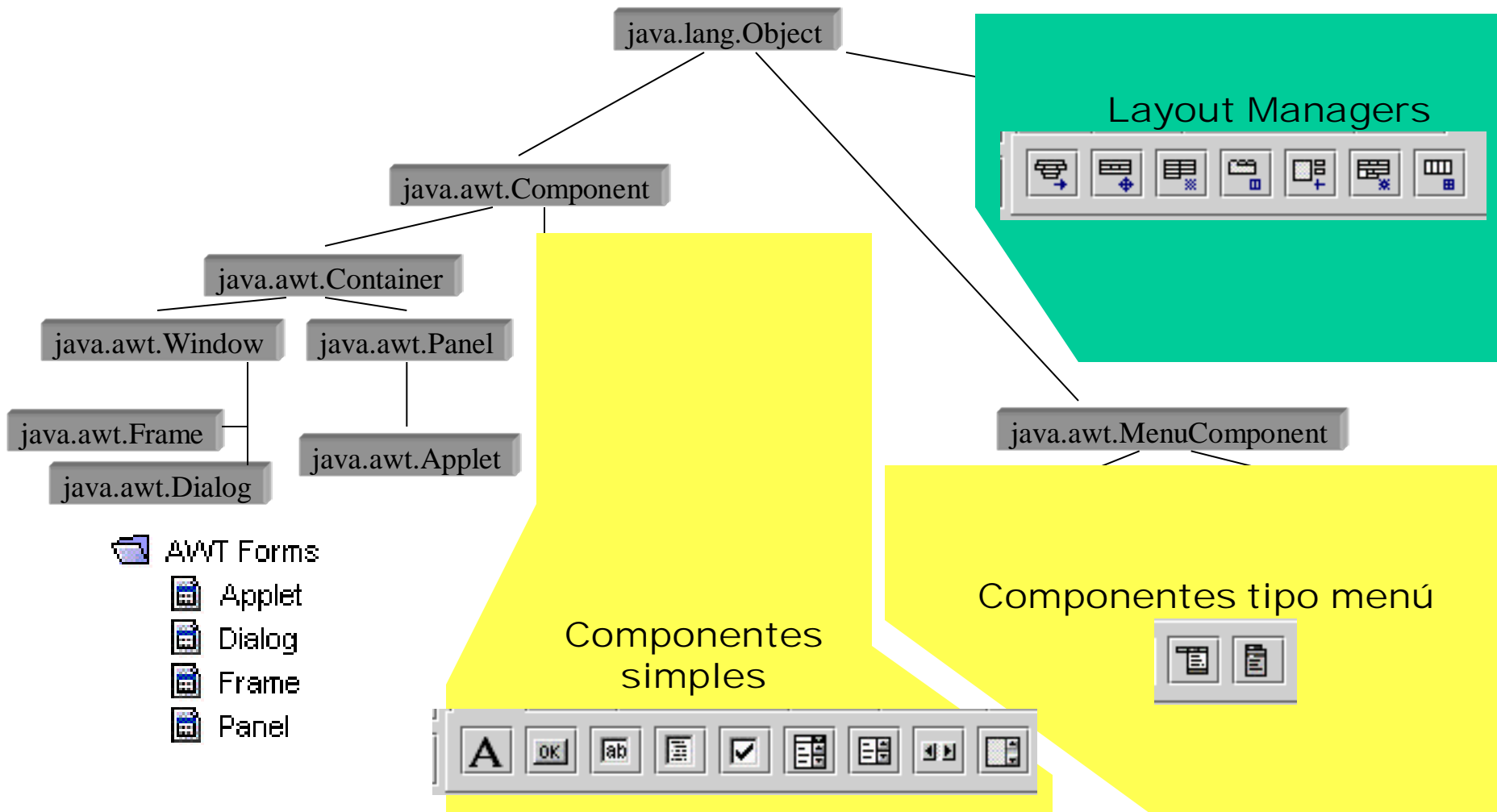


Contenedores

Componentes simples

Componentes tipo menú





- **Frame:** Típicamente usados como ventana principal de aplicaciones “autónomas”.
- **Dialog:** Ventanas utilizadas típicamente para interactuar puntualmente con el usuario (pueden ser modales o no).
- **Panel:** Frecuentemente usados para agrupar componentes. Un panel puede ser un componente en un Frame o Dialog.
- **Applet** es una clase Java que puede correr en un navegador habilitado para Java.

